

10) Oficinas de Recursos Pedagógicos

Ementa: Realização de eventos no espaço escolar. Feira de Ciência: da organização à realização. Elaboração e avaliação de materiais didáticos para o ensino de ciências. Ciência e Arte. Divulgação e popularização da Ciência.

Referências:

- Araújo-Jorge TC (2004) **Ciência e arte: caminhos para inovação e criatividade**. Em: **Ciência e Arte: encontros e sintonias**. Parte I Cap. 1, pp: 22-47. Org. T Araújo-Jorge. Editora Senac, Rio de Janeiro, Brasil.
- De Meis L. **Ciência educação e o conflito humano tecnológico**, Senac-São Paulo, 2002.
- Root-Bernstein R & Root-Bernstein M. (2000) Cap. 1: **Repensar o pensamento**, em: **Centelhas de Gênios**. Nobel Editora, pp:13-24; Cap. 15: Sintetizar, em: **Centelhas de Gênios**. Nobel Editora, pp:285-302; Cap. 16: Sintetizar a educação, em: **Centelhas de Gênios**. Nobel Editora, pp:303-313.
- Schwab. Carlos Leandro A. **Materiais alternativos para inovação tecnológica em sala de aula**. Dissertação de Mestrado. Universidade Federal de Santa Catarina. Programa de Pós-Graduação em Engenharia de Produção. Florianópolis. 2002
- TORRES, E. C.; SALES, V. R. Educação Ambiental e o teatro de fantoches. In: HAMBURGER, E. W.; MATOS, C. (orgs). **O desafio de ensinar ciências no século XXI**. São Paulo: Universidade de São Paulo- Estação Ciências; Brasília: CNPq, 2000. p. 112-115.
- CORTES, B. A 1999. **O Jogo da Onda: um convite ao diálogo**. História, Ciências, Saúde vol. V 3, p. 762-765).
- ABERASTURY, Arminda. **A criança e seus jogos**. Ed. Artmed, 1992. Porto Alegre, RS.
- ANTUNES, Celso, **Jogos para estimulação das múltiplas inteligências**, 68 edição, Vozes Petrópolis, 200Q
- ELKONIN, D.B. **Psicologia do jogo**. São Paulo: Martins Fontes, 1998
- HUIZINGA, J. Homo ludens. **O jogo como elemento da cultura**. São Paulo: Perspectiva, 1971.
- PIAGET, J. **A formação do símbolo na criança. Imitação, jogo e sonho, imagem e representação 2**. ed, Rio de Janeiro; Zahar, 1975.
- SANTOS, S. M. P. Apresentação. In: SANTOS, S. M. P. (org.) **A ludicidade como ciência**. Petrópolis, RJ: Vozes, 2001.
- ALMEIDA, Paulo Nunes de; **Educação lúdica: técnicas e jogos pedagógicos**. 6. ed. São Paulo: Loyola, 1990.
- LOPES, Maria da Glória. **Oficinas de jogos e construção do conhecimento**.; São Paulo : Ip-Usp, 1991.
- SILVA, Marco. **Sala de aula interativa**. Rio de Janeiro: Quartet, 2000.