



**RESULTADO DA SELEÇÃO DE BOLSISTAS PARA ATUAÇÃO NO PROJETO  
“Imersão em Programação: do básico até o desenvolvimento de games e  
robôs” do CAMPUS NITERÓI**

A comissão de seleção para bolsistas e voluntários do projeto em tela vem por meio deste divulgar o seu resultado.

<b>Posição</b>	<b>Nome</b>	<b>Carta de Intenção e/ou Entrevista</b>	<b>Situação</b>
1	João Pedro Silva de Souza	97,50	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
2	Carlos Alberto F S Junior	95,00	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
3	Kauã Fiuza Clemente	83,75	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
4	Carlos André Bourguignon Miranda	83,75	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
5	Giovanni May Salvador	82,50	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
6	Manuela Paes de Senna	78,75	<b>APROVADO COM BOLSA</b>
7	Davi Asher da Cunha Barrocas	77,50	APROVADO SEM BOLSA
8	Pedro Lucas Costa Barreto	70,00	APROVADO SEM BOLSA
9	Joao Pedro Benevides De Souza	65,00	APROVADO SEM BOLSA
10	Fábio Costa Pinheiro Filho	*_*	APROVADO SEM BOLSA

\*\_\* - nota disponível apenas através de consulta feita pelo próprio candidato.

Niterói, 19 de novembro de 2021

**Luiz Felipe Silva Oliveira**  
Professor PEBTT (D.Sc.)  
Coordenador de Projeto